Lycée Léonard de Vinci













ir ajouter u



Pédagogie par projets

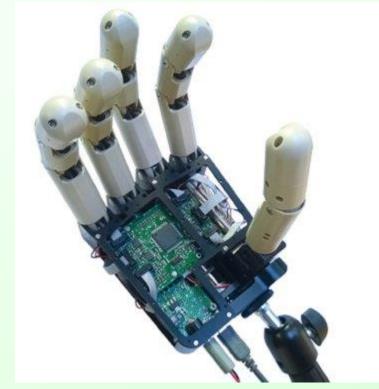




texte

Conception numérique

Prototype et essais



Ique





Esprit d'équipe

12h par semaine



Dont 8h par petits groupes encadrés et conseillés par des équipes de 2 enseignants











En classe de Première :

• Innovation Technologique (IT)



Méthodes d'innovation

Produits innovants

Projets pour apprendre des méth





ommuniquer

En classe de Première :

• Innovation Technologique (IT)

Search O Time AAA 211

BUSINESS A TIdea

BUSINES

Méthodes d'innovation

H596 Rang Range

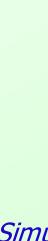
ommuniquer

Produits innovants

Projets pour apprendre des méth

• Ingénierie et Développement Durable (I2D)

Démarche d'Ingénieur



Culture technologique pluri technique



Simulation et Expérimentation

En classe de Terminale :

• Innovation et Ingénierie et Développement Durable (2I2D)

Spécialisation dans un enseignement spécifique

Innovation Technologique & Eco-conception (ITEC)

Système d'Information & Numérique (SIN)









En classe de Terminale :

• Innovation et Ingénierie et Développement Durable (2I2D)

Spécialisation dans un enseignement spécifique

Innovation Technologique & Eco-conception (ITEC)

Système d'Information & Numérique (SIN)

Energie & Environnement (EE)







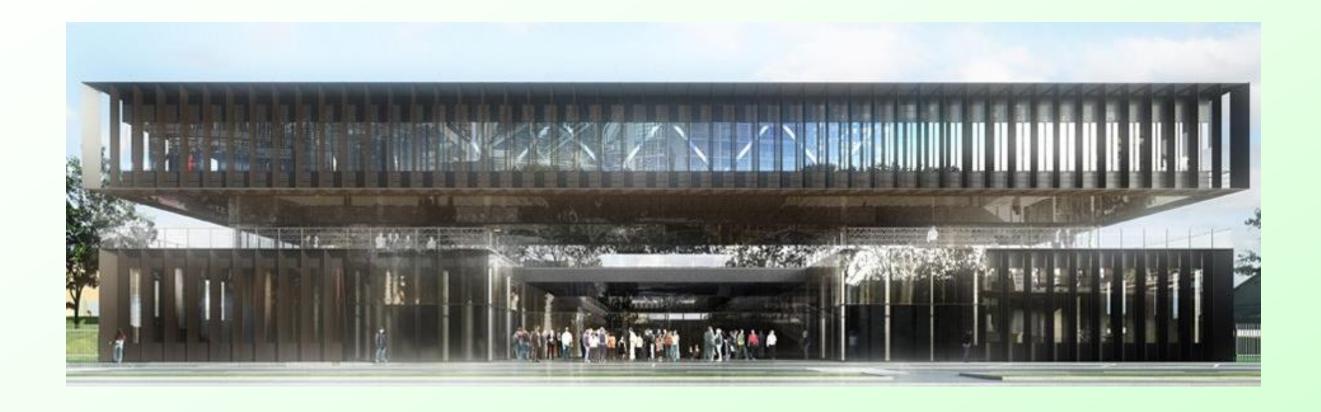
Un projet de fin d'année en groupe de 72h intégrant les compétences de chaque élève





Et après le bac :





Ecoles d'Ingénieur Classes Préparatoires aux Grandes Ecoles

Universités

BTS

